

*24 Ноября 2012*

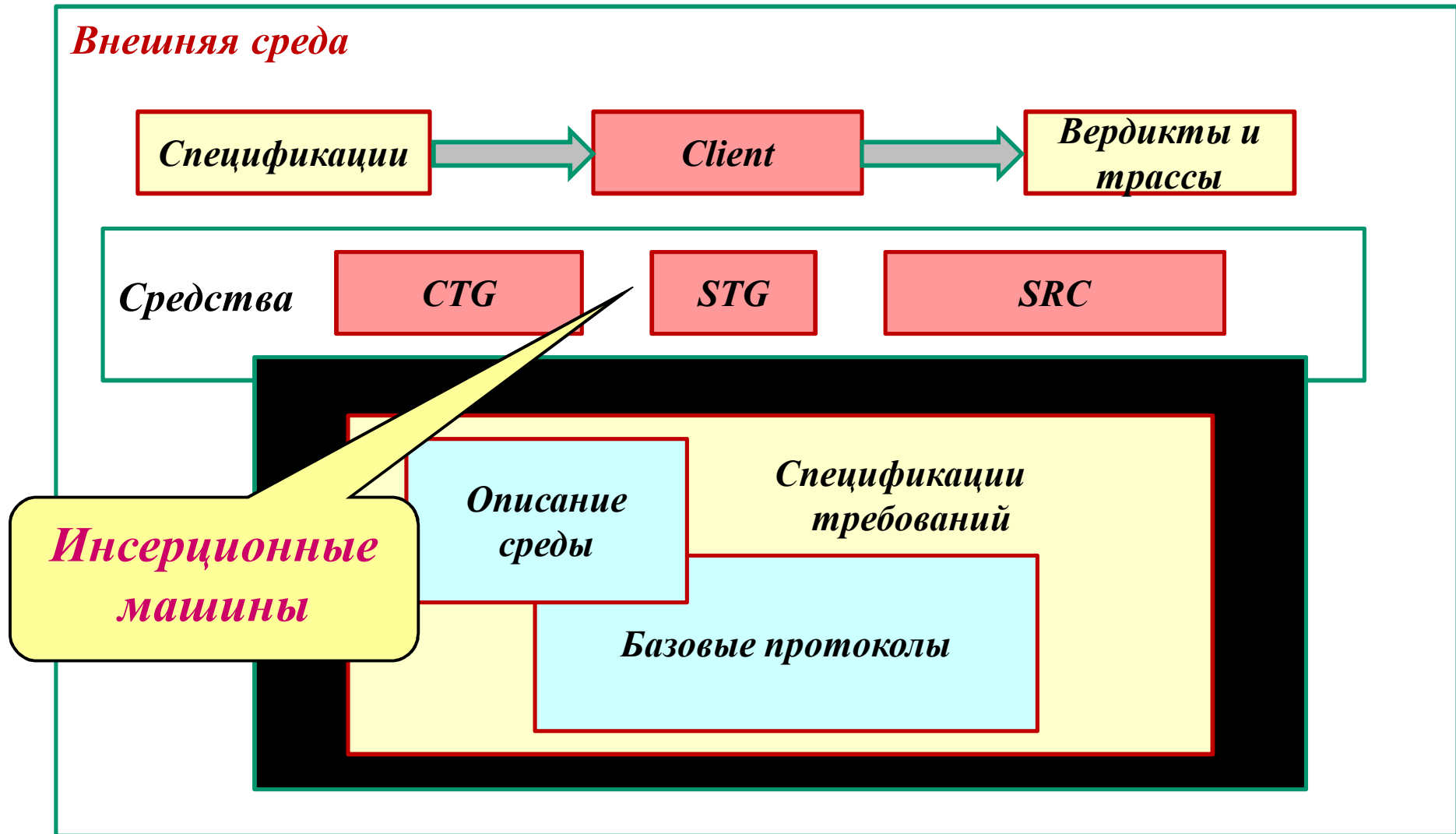
# **Инсерционное моделирование 1**

## **Лекция 11**

### **Система верификации требований VRS (Verification of Requirement Specifications)**

# Система VRS

среда для верификации требований к распределенным программным системам



# Средства системы VRS

## Формализация требований (Client)

Интерактивная система разработки  
требований и управления процессом верификации

## Статическая проверка требований (SRC)

Доказательство полноты требований

Доказательство непротиворечивости требований

Доказательство условий целостности (безопасности, safety)

## Доказательство динамических свойств

Конкретный генератор трасс (CTG)

Символьный генератор трасс (STG)

## Дедуктивная система

Специализированные пруверы + алгоритмы проверки  
выполнимости и решения задач смешанных арифметико-  
логических теориях.

## Генерация тестов

# Язык формальных требований BPSL

## **Basic Protocol Specification Language**

Спецификация системы с помощью совокупности локальных свойств (Базовых Протоколов) взаимодействия агентов, погруженных в среду, где они функционируют.

# Базовые протоколы

Фрагменты программы  
В методе Флойда

*Кванторы первого  
порядка с  
типизированным  
и переменными*

Комбинация Хоаровских троек с моделью  
взаимодействия агентов и сред

Другая аналогия: **продукционные системы**

Метод определения **функции погружения** (look-ahead)

$$\forall x(\alpha(x, r) \rightarrow \{P(x, r)\}\beta(x, r))$$

*Предусловие*

*Атрибутные  
выражения*

*Постусловие*

*Конечный процесс (поведение)  
атрибутивной среды с погруженными в  
нее агентами (MSC)*

*Свойства  
среды*

# Атрибутная среда и атрибутные инсерционные машины

**Состояние среды определяется наборами значений атрибутов или их свойствами.**

**Атрибуты:** простые и функциональные

**Атрибуты среды и атрибуты агентов**

**Типы атрибутов:**

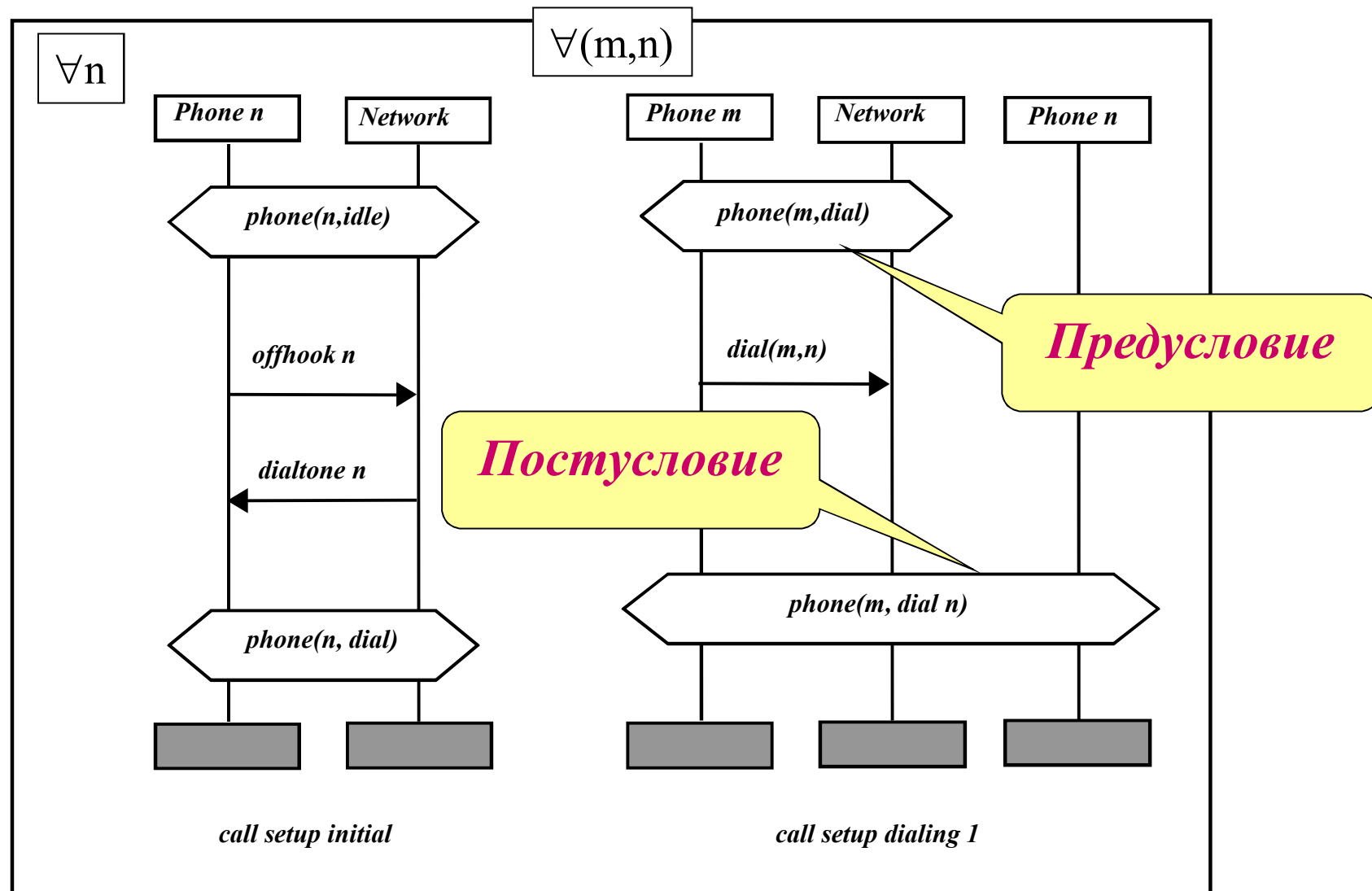
простые: int, real, Bool, symb, behavior, ...

функциональные:  $(\tau_1, \tau_2, \dots) \rightarrow \tau$

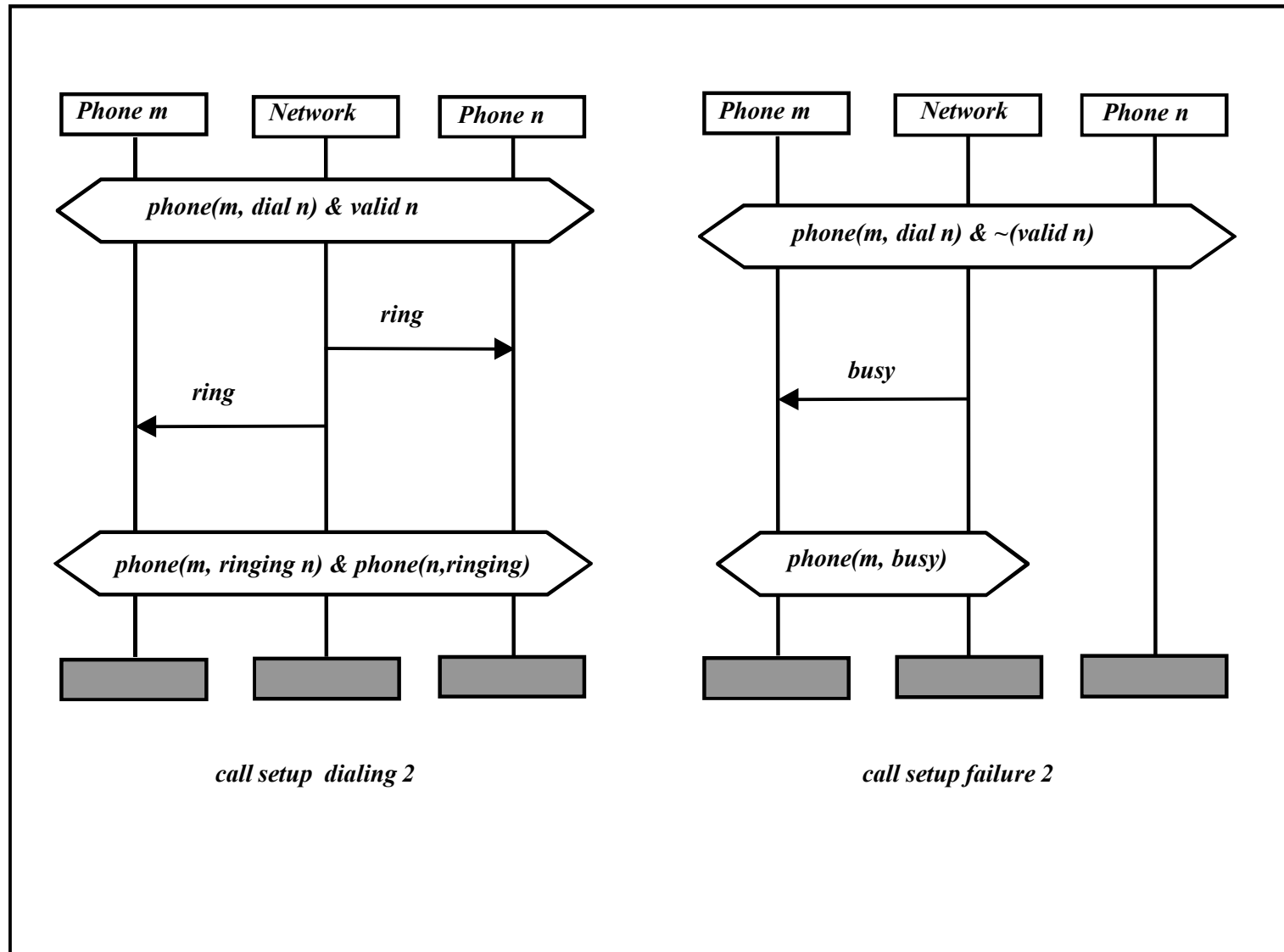
ограничения на области определения функциональных атрибутов  
(массивы)

**Типы агентов:** определяются наборами атрибутов и действий

## Два базовых протокола для модели телефонной связи

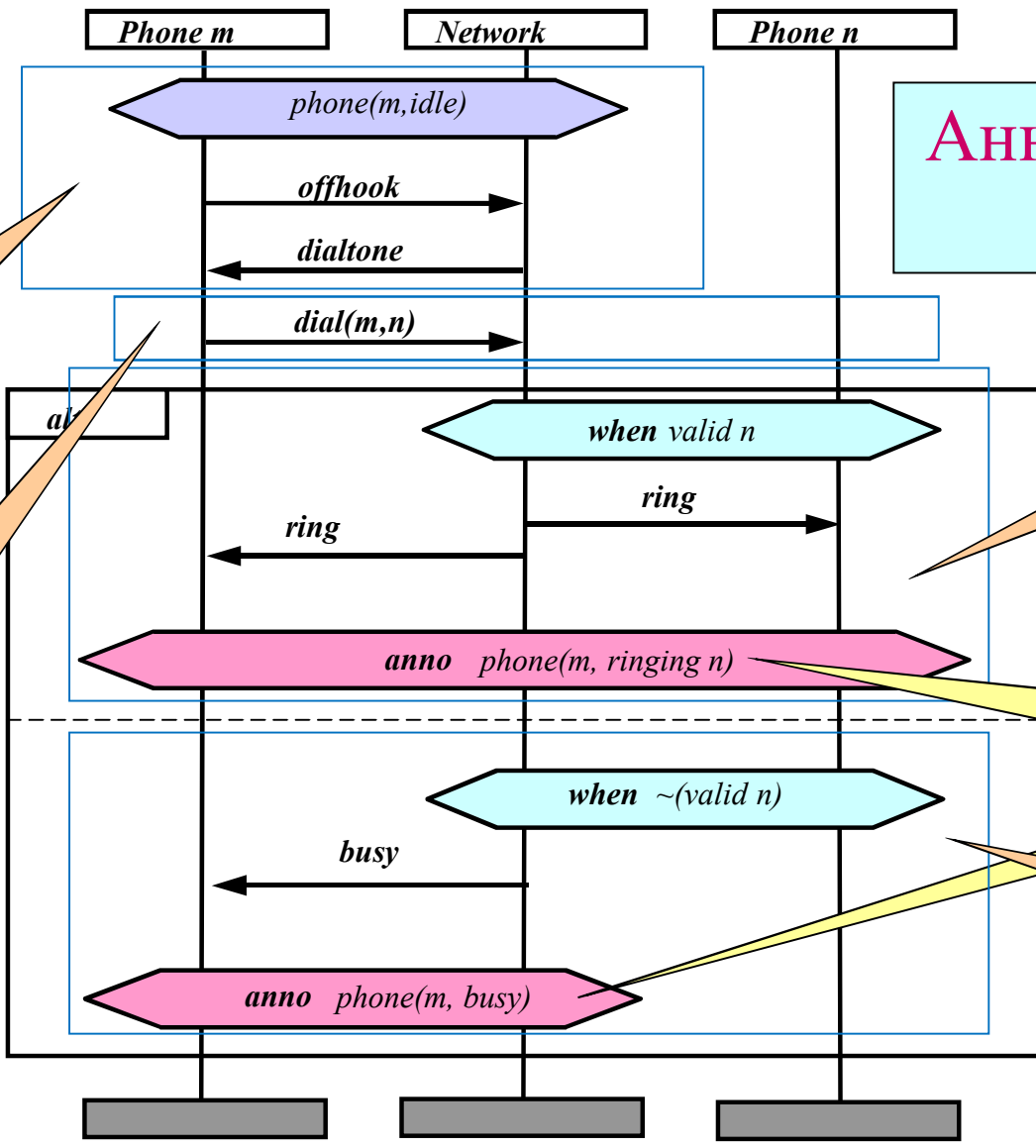


# Еще два протокола





**Аннотированный сценарий**



Call setup initial

Call setup dialing 1

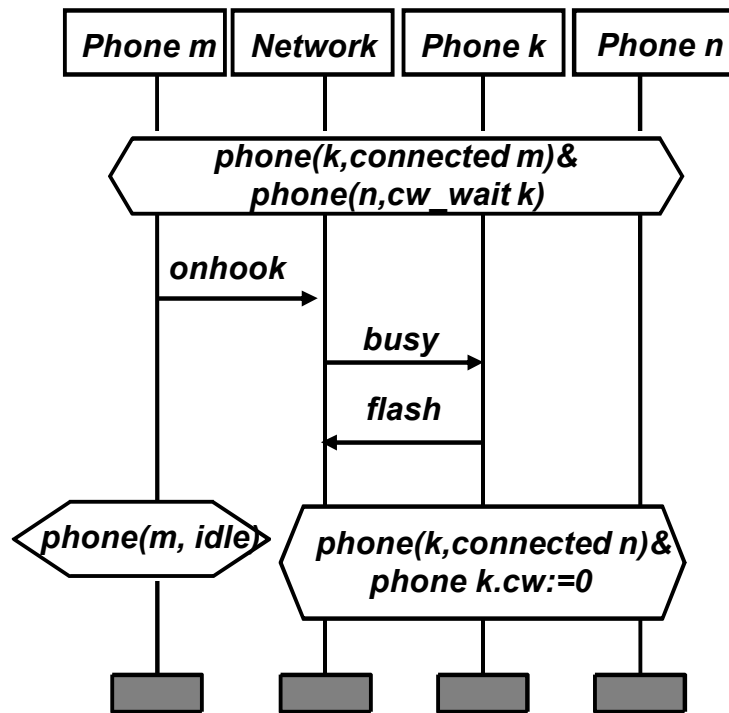
Call setup dialing 2

Аннотации

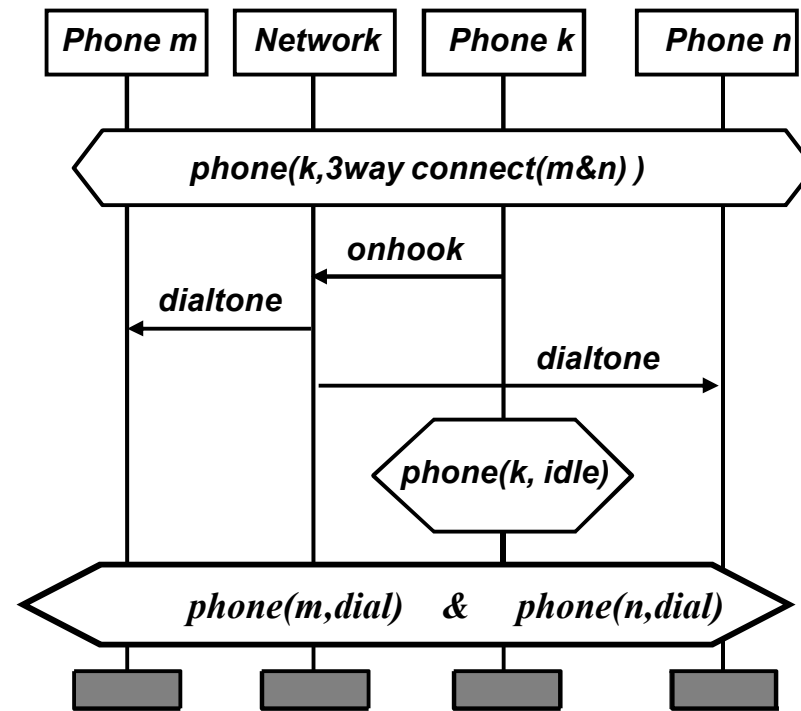
Call setup failure 2

# Противоречивые протоколы

(противоречие функциональностей 3way Calling и Call Waiting)

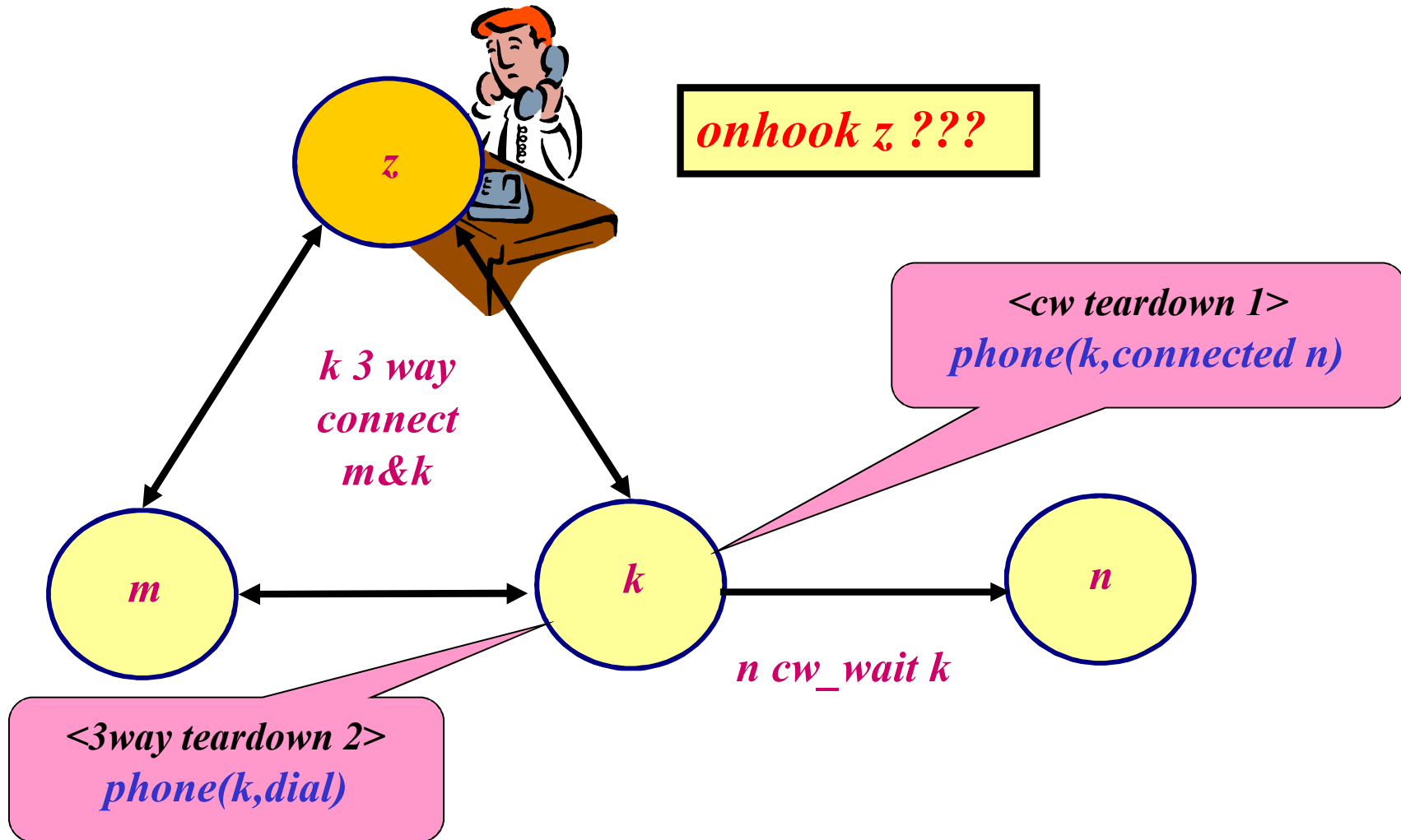


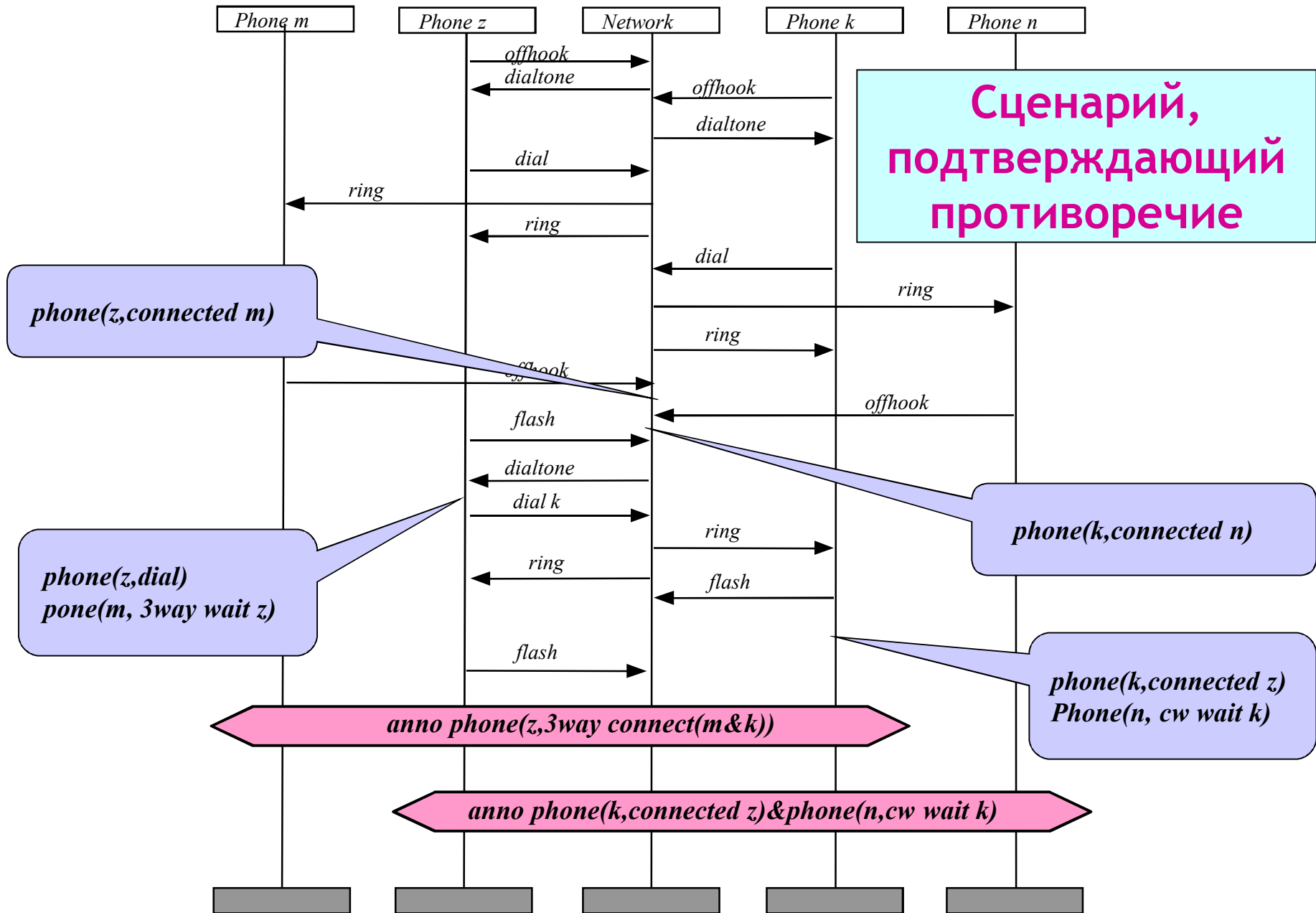
*Protocol cw teardown 1*



*Protocol 3way teardown 2*

# Противоречивое состояние





# Опыт применения системы VRS

**Десятки реальных систем из областей:**

**Телекоммуникации**

**Встроенных систем**

**Систем реального времени**

**Объемы формальных требований**

**Тысячи базовых протоколов**

**Сотни атрибутов**

**Сотни ошибок, найденных в документации.**

**Тысячи тестов, обеспечивающих полное покрытие требований (по заданному критерию).**

**Переход от пилотирования к коммерческому использованию.**

**Motorola => UniqueSoft**